

## De voorrangsregels

# Zéééér

**BELANGRIJK**

Je moet steeds een aanvaring vermijden.  
Iemand in nood moet je altijd helpen.

### a. Algemene voorrangsregels

Zoals er verkeersregels bestaan op het land, bestaan er ook verkeersregels op het water. We zijn als watersporters immers niet alleen op het water. Er zijn ook schepen, waterskiërs, roeiers, enz... Deze algemene voorrangsregels duiden op de voorrang die het ene type vaartuig aan het andere moet geven.

1. Beroepsvaart heeft altijd voorrang.
2. Een motorboot die een waterskiër trekt moet enkel voor de beroepsvaart uitwijken.
3. Surfplanken moeten 1 en 2 voorrang verlenen.
4. De mankracht aangedreven vaartuigen (vb. motorboot) moet aan alle bovenvermelde vaartuigen voorrang verlenen.

**LET OP:** Raadpleeg steeds de plaatselijke reglementering. Je zal bijvoorbeeld nooit in een bewaakte zwemzone mogen surfen. Zwemmers zijn erg kwetsbaar. Geef ze voorrang.

### b. Specifieke voorrangsregels

Voor surfers en zeilers die elkaar kunnen aanvaren gelden er specifieke voorrangsregels. Deze moet je in de gegeven volgorde toepassen.

Als je voorrang hebt dan maak je dat de andere duidelijk door hem ofhaar aan te roepen op een hoffelijke manier.

## Regel 1

Bakboord heeft voorrang op stuurboord.

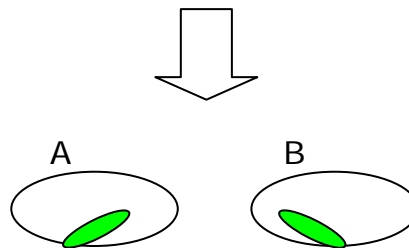
### Bakboord:

Je vaart bakboord als je met je zeil over de linkerkant van de plank vaart (wanneer je naar de boeg kijkt). Praktisch: je rechterhand is de masthand.

### Stuurboord:

Je vaart over stuurboord als je met je zeil over de rechterkant van de plank vaart. Praktisch: je linkerhand is je masthand.

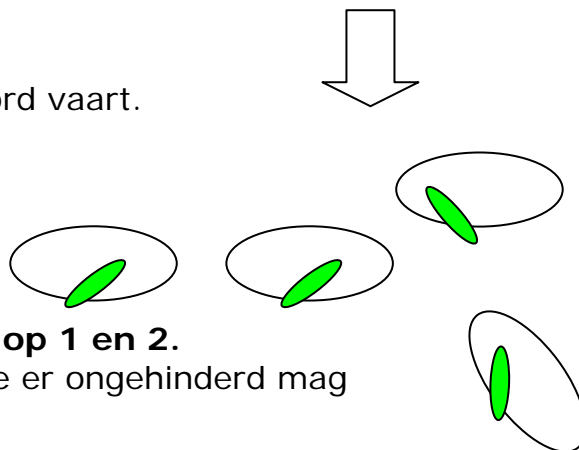
Dit betekent dat A moet wijken voor B



### Oefening

We zoeken wie over welke boord vaart.

- 1 = stuurboord
- 2 = stuurboord
- 3 = bakboord
- 4 = bakboord



**Dus 3 e 4 hebben voorrang op 1 en 2.**

Maar nu weten we nog niet wie er ongehinderd mag doorvaren.

**Als beide met het zeil over dezelfde kant varen, pas je de tweede regel toe.**

## Regel 2

Lij heeft voorrang op loef.

Lijwaartse plank: de plank die het verst van de wind verwijderd is.  
Loefwaartse plank de plank die het dichtst bij de wind ligt.

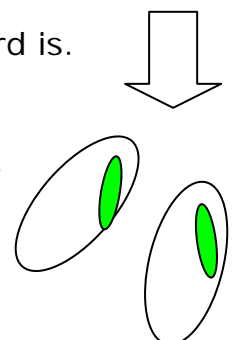
Wanneer je normaal vaart, staat je zeil steeds over de lijzijde.

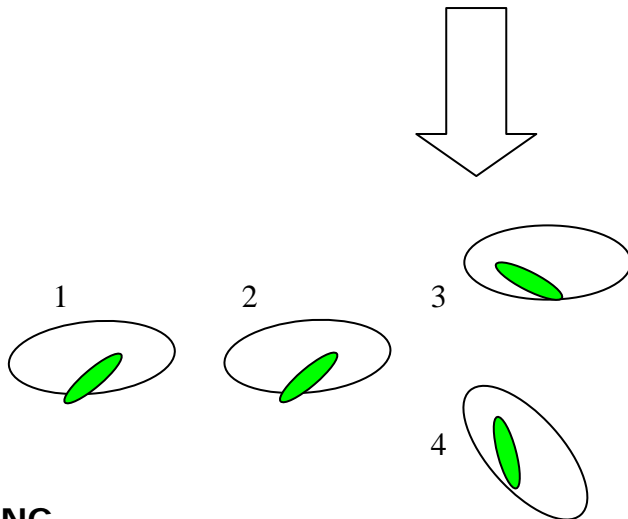
A moet wijken voor B

Anders gezegd:

**Wie het sherpst vaart heeft voorrang.**

**B heeft voorrang**





**OEFENING**

**We weten al dat 3 en 4 voorrang hebben op 1 en 2.**

Kijken we nu naar 3 en 4. We zien dat 4 aan de lijzijde van 3 ligt of dat 4 scherper vaart dan 3.

Dus heeft 4 voorrang op 3 en ook op 1 en 2 (vorige regel). Dus 4 heeft hier voorrang op iedereen.

**Hoe zit het nu met 1 en 2?**

**Regel 3**

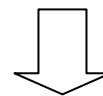
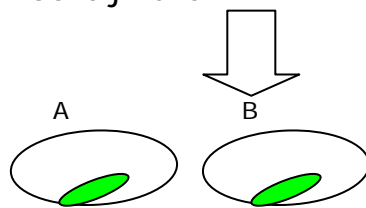
**“Vrij” voor heeft voorrang op “vrij” achter.**

“Vrij” voor: voorste plank/boot die geen andere obstakels heeft.

“Vrij” achter: de plank/boot die de voorste wil inhalen en verder geen obstakels heeft.

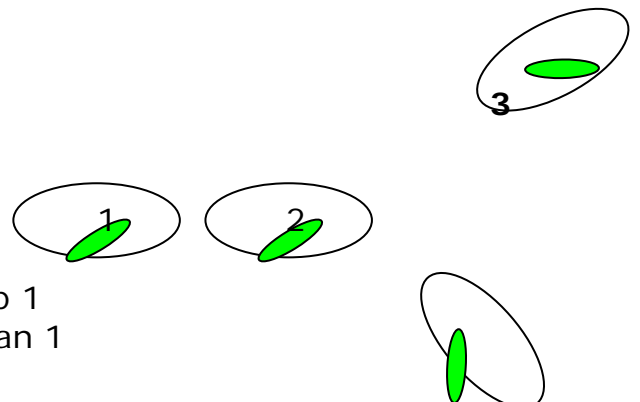
**A moet wijken voor B.**

Anders gezegd: de inhalende mag de voorste niet aanvaren en niet hinderen tijdens het voorbij varen.



**OEFENING**

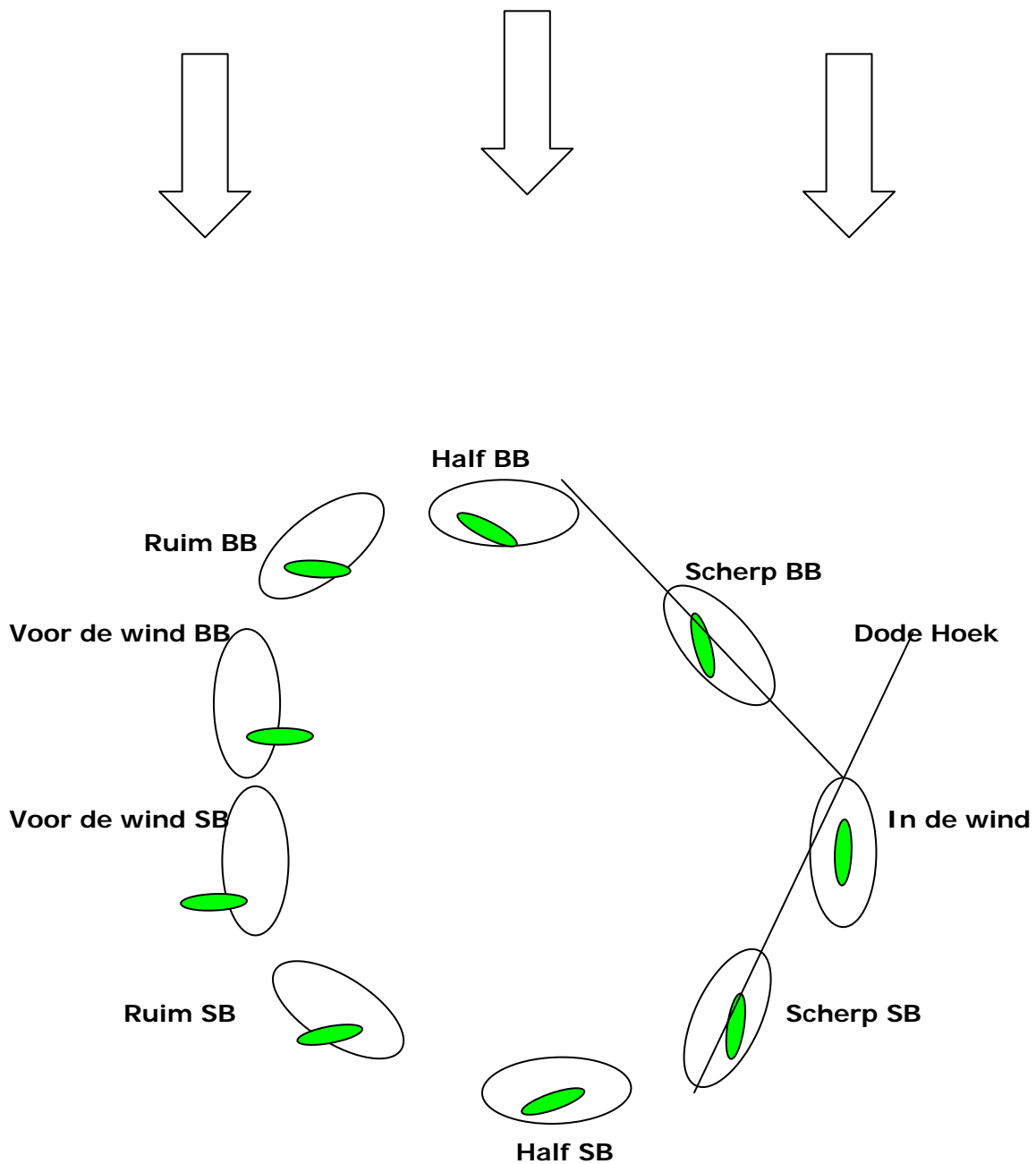
**4 heeft voorrang op iedereen  
3 op 1 en 2**



nu weten we ook dat 2 voorrang heeft op 1  
De voorrangsvolgorde is dus: 4,3, 2 en dan 1

## De Windroos

De verschillende richtingen die je kan varen hebben alle een naam gekregen: het zijn de verschillende koersen die we kunnen varen: Je kan van koers veranderen door af te vallen of op te loeven of door overstag te gaan of te gijpen. (zie verder)



## Dode Hoek

Je kan nooit tegen de wind in surfen. In de dode hoek kan je dus niet varen.

Opgelet! Dit is een veel voorkomende fout bij beginners!

We kunnen alle koersen ook weergeven in de zogenaamde...

